

# **TEGNO ADHESIVOS,**

## **SA. DE CV.**

MARZO 27 DE 2008

### **BOLETIN TECNICO**

**NOMBRE DEL PRODUCTO:** \* **SELLADOR TP - 4250** \*

#### **DESCRIPCION DEL PRODUCTO**

El sellador TP-4250, es un producto a base de asfalto refinado y modificado relleno de minerales inertes y asbesto lo cual hace un producto muy versátil en la industria de construcción automotriz.

#### **USOS SUGERIDOS**

En la industria de la construcción se utiliza como revestimiento impermeable en techo, azoteas, cimientos, dalas, muros de contención, tanques, deposito de agua, jardineras; para rellenar grietas en la calafateo de chaflanes, cornisas, canales etc.

#### **ESPECIFICACIONES**

#### **VALORES**

|                   |  |
|-------------------|--|
| ▪ COLOR           | NEGRO  |
| ▪ OLOR            | A SOLVENTE   |
| ▪ SOLIDOS         | 65 - 70 %  |
| ▪ DENSIDAD        | 1.05 G/MN APROXIMADAMENTE  |
| ▪ SECADO AL TACTO | 20 MINUTOS   |
| ▪ RENDIMIENTO     | 1 M <sup>2</sup> /Lt EN MEMBRANA, 2 M <sup>2</sup> Foil Metálico |
| ▪ EN CONSTRUCCION | 1.5 A 20 M <sup>2</sup> /LT SIN MEMBRANA, 3 en Foil              |

#### **VENTAJAS**

No requiere calentamiento, es fácil de aplicar tiene gran adherencia flexible no se agrieta, no se reblandece ni endurece. Secado rápido crea una barrera de vapor.

---

# **TEGNO ADHESIVOS,**

## **SA. DE CV.**

### **APLICACIÓN**

La superficie debe estar perfectamente seca y limpia. En el caso de la industria automotriz se aplica con llana. En la construcción con brocha, cepillo o llana también se puede aplicar por aspersión.

### **G A R A N T I A**

La información técnica y las recomendaciones contenidas en esta hoja se basan en pruebas de carácter concluyente, sin embargo, no hay garantía expresa o implícita de este producto debido a la imposibilidad de controlar las condiciones o método de aplicación del mismo. El usuario asume por lo tanto cualquier riesgo que pudiera surgir por el uso inadecuado del producto, por lo que convendría probarlo para cualquier fin diferente al establecido.